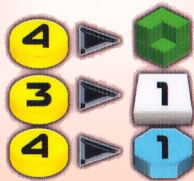




Свойство: —

Планетарный институт:
Можете тратить кредиты вместо энергии на свободные действия, позволяющие получать ресурсы.



*Подходят для Новичков



Свойство: Вначале вы не можете повышать

уровень Навигации на треке исследований, даже если берёте технологию под зоной Навигации.
— Вместо свободного действия, можете передвинуть Гайяформер с ячейки для гайяформера В зону Гайя, чтобы получить 1 К.К.И. Гайяформеры в зоне Гайя недоступны до следующей фазы Гайя. В следующую фазу Гайя переместите все формеры обратно, на ячейки для них.

Планетарный институт: Трек

навигации становится доступен для исследования



Свойство: Пока вы не перестроите

лабораторию в Академию (правую), когда должны получить К.К.И., получайте вместо этого 1 руду.

— Чтобы сделать пригодной планету Гайя, заплатите 1 руду вместо 1 К.К.И.
— За каждую построенную шахту на планете Гайя, получите 2 ПО.

Планетарный институт:

Когда постройте планетарный институт, немедленно получите жетон федерации Глинов. Получение этого жетона считается за создание федерации. Планетарный институт также может быть включён в новую федерацию.



Свойство: —

Планетарный институт: В качестве действия, можете сделать даунгрэйд научной лаборатории в аванпост и немедленно продвинуться в исследованиях на 1 (как при покупке). Это считается за постройку аванпоста в случае получения ПО за это действие. В дальнейшем можете перестроить аванпост в лабораторию по обычным правилам. (включая получение технологии).

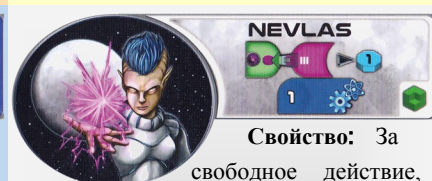


Свойство:

Когда вы строите шахту, можете построить её на планете оппонента. Вы не платите за терраформирование, но должны оплатить стоимость шахты. Шахта считается за обычную, но её нельзя перестроить. Она не идёт в счёт при применении эффектов, которые ссылаются на кол-во колонизированных типов планет или кол-во планет типа "Гайя".

Планетарный институт:

Каждый раз при строительстве шахты на планете оппонента, вы получаете 2 знания.

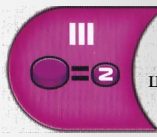


Свойство: За

свободное действие, можете переместить 1 токен энергии из Энергетической Зоны III в зону Гайя, чтобы получить 1 Знание. Это не считается за трату энергии.

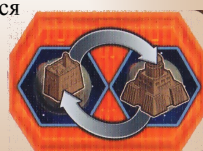
Планетарный институт: Можете

потратить энергию из Зоны III энергетическ. цикла считая её равной 2. Когда оплачиваете нечётные свободные действия (1, 3, 5) неистраченная энергия сгорает (не огр. 1 действием) При постройке спутников и проекте "Гайя" энергия считается за 1.



Свойство: —

Планетарный институт: Раз в раунд, как действие, можете поменять планетарный институт с одной из ваших шахт на игровом поле (это может помочь в создании федераций). Это не влияет на уже созданные федерации, даже если энергетический уровень ниже 7. Замена не считается за перестройку здания, за неё нельзя получить ПО или энергию.



*Подходят для новичков

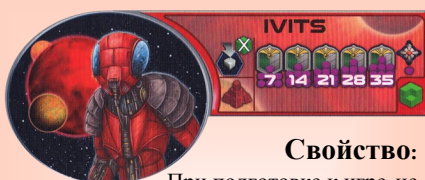


Свойство: —

Планетарный институт: Можете тратить кредиты вместо энергии для свободных действий, которые позволяют получать ресурсы, как указано ниже:



*Подходят для новичков



Свойство:

При подготовке к игре, не размещайте шахты. Вместо этого, когда все остальные игроки разместят шахты (включая третью шахту Ксеносов), поместите ваш планетарный институт на любую крупную планету. За игру вы можете создать только 1 федерацию, но, в отличие от остальных игроков, вы будете получать жетоны федерации за её расширение. Для этого вы добавляете новые планеты к федерации. Энергоёмкость строений на этих планетах должна повысить энергоёмкость федерации суммарно минимум на 7. Остальные правила действуют как обычно.

См. ст.2



Свойство: —

Планетарный институт: Когда впервые строите шахту на новом типе планет, немедленно получите 3 знания. Вы не получаете знания за планеты, колонизированные до строительства института.

WHEN YOU COLONIZE A NEW PLANET TYPE



*Подходят для новичков



Свойство: Вы

ставите третью шахту в начале игры, когда остальные игроки разместят все свои шахты.

Планетарный институт: Вы можете создать федерацию

энергоёмкостью 6. В качестве дохода вы получаете 1 ККИ вместо энергии.



* Подходят для новичков



Свойство: На

планшете поменялись местами планетарный институт и академия. В качестве действия, раз в раунд можете продвинуться на поле исследований в самой низкой позиции. (На ваш выбор при нескольких равных).

Планетарный институт:

Энергоёмкость на ваших родных планетах увеличена на 1 в дополнение ко всем остальным эффектам, увеличивающим энергоёмкость.



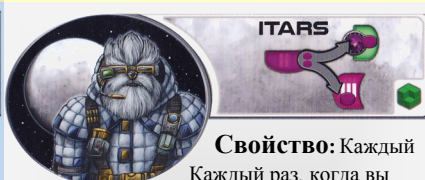
Свойство: В фазу

Гайя переместите энергию из зоны Гайя в зону 2 энергетического цикла (а не в первую).

Планетарный институт: В фазу Гайя, когда перемещаете энергию из зоны Гайя в зону 2 энергоцикла, можете получить ресурсы, как если бы вы тратили



* Подходят для новичков



Свойство: Каждый

Каждый раз, когда вы сбрасываете токен с зоны 2 энергетического цикла для зарядки другого в Зону III, поместите сброшенную энергию в зону Гайя вместо сброса.

планетарный институт:

В фазу Гайя можете сбросить 4 энергии из зоны Гайя, чтобы немедленно получить



Технологию (стандартную, или продвинутую) по обычным правилам. Можно сделать это действие столько раз, на сколько хватит энергии.

* Подходят для новичков



Свойство: Получи

Камень разума в начале игры. Разместить в Зону I энергетического цикла. Камень разума считается за 3 энергии при свободных действиях, (но только 1 жетон энергии для старта проекта Гайя, постройки спутников и т.п.).

Планетарный институт: Каждый раз при пассивной подзарядке от строительства оппонента, получаете 1 энергию в зону I энергетического цикла.



Чтобы построить спутник во время этого действия, потратьте ККИ вместо сброса энергии.

Планетарный институт: В качестве действия выложите космическую станцию на досягаемый гекс без планет. Досягаемость

определяется по правилам "построить шахту". Как и планеты, станции можно соединять спутниками. Энергоёмкость станции равна 1. Не считается строением (не даёт подзарядку сопернику). Не считается колонизированной планетой, но её можно использовать как точку отсчёта при определении досягаемости планеты (дальность можно считать от станции). Соперники могут размещать спутники на гексах с станциями.